**Tugas Besar Semester**

**USER GUIDE**

**APLIKASI SISTEM LAPORAN BENDAHARA ACARA**



Kelompok 04

Dzaki Fauzaan 0320170016

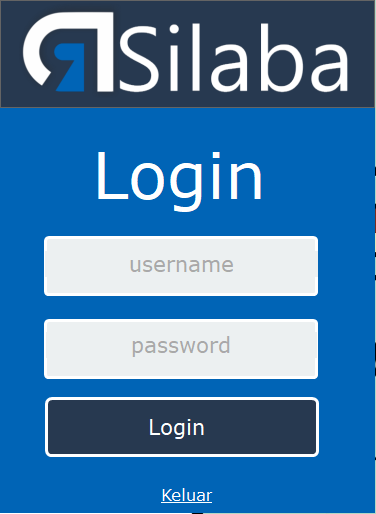
Rizkiyah Febriani 0320170019

**MANAJEMEN INFORMATIKA**

**POLITEKNIK MANUFAKTUR ASTRA**

**2017/2018**

1. Form LogIn



|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nama Form : Form LogIn** | | |
| **Aktor : Anggota, Ketua, Bendahara** | | |
| **Tujuan : Izin masuk dan menjalankan aplikasi** | | |
| Ringkasan : | | |
| Digunakan untuk masuk dan menjalankan aplikasi, melalui proses autentikasi | | |
| Type : Primary | | |
| Frekuensi : Sering | | |
| Input : | Output : |  |
| Username dan Password |  |

Urutan Aksi Normal :

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Aksi Aktor** | **Reaksi System** | **Asumsi / Kebutuhan** |
| 1 | Mengisi Username | Menampilkan UserID | UserID telah diisi |
|  |  |
| 2 | Mengisi Password | Menampilkan Password | Password telah diisi |
| 3 | Menekan tombol LogIn | - | Masuk menu utama |
|
| 4 | Menekan label Keluar | - | Keluar aplikasi |

Urutan Aksi Alternatif :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No** | **Aksi Aktor** | **Reaksi System** |
| 1 | Jika Username dan password kosong, *user* menekan tombol LogIn | Akan keluar peringatan : “Username atau password salah!” |
| 2 | Jika Password kosong dan *user* menekan tombol LogIn | Akan keluar peringatan : “Username atau password salah!” |
| 3 | Jika Password salah dan *user* menekan tombol LogIn | Akan keluar peringatan : “Username atau password salah!” |

1. Form Menu Utama Bendahara

A screenshot of a computer

Description generated with high confidence

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nama Form : Form Menu Utama Bendahara** | | |
| **Aktor : Bendahara** | | |
| **Tujuan : Memanggil form lain** | | |
| Ringkasan : | | |
| Digunakan untuk memanggil form lain berdasarkan hak akses bendahara | | |
| Type : Primary | | |
| Frekuensi : Sering | | |
| Input : | Output : |  |
| - | - |

Urutan Aksi Normal :

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Aksi Aktor** | **Reaksi System** | **Asumsi / Kebutuhan** |
| 1 | Mengarahkan kursor ke tombol Kelola Acara | Menampilkan 2 sub menu dari tombol Kelola Acara | 2 sub menu Kelola Acara dapat dipanggil |
| 2 | Mengarahkan kursor ke tombol Pemasukkan | Menampilkan 2 sub menu dari tombol Pemasukkan | 2 sub menu dapat dipanggil |
| 3 | Mengarahkan kursor ke tombol Pengeluaran | Menampilkan 2 sub menu dari tombol Pengeluaran | 2 sub menu dapat dipanggil |
| 4 | Mengarahkan kursor ke tombol Tagihan | Menampilkan 2 sub menu dari tombol Tagihan | 2 sub menu dapat dipanggil |
| 5 | Mengarahkan kursor ke tombol Laporan | Menampilkan 2 sub menu dari tombol Laporan | 2 sub menu dapat dipanggil |
| 6 | Menekan tombol Approval Permintaan | Menampilkan form Approval | Form Approval dapat dipanggil |
| 7 | Menekan tombol Tentang | Menampilkan form Tentang | Form Tentang dapat dipanggil |

Urutan Aksi Alternatif :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No** | **Aksi Aktor** | **Reaksi System** |
| 1 | Menekan tombol Exit | Menampilkan kotak pilihan “Apakah yakin ingin keluar?”  Jika *Yes*, maka akan keluar dari aplikasi  Jika *No*, maka akan tetap berada di form yang terakhir aktif |
| 2 | Menekan tombol Logout | Menampilkan kotak pilihan “Apakah yakin ingin logout?”  Jika *Yes*, maka akan kembali ke form Login  Jika *No*, maka akan tetap berada di form yang terakhir aktif |

1. Form Kelola Acara

A screenshot of a computer screen

Description generated with very high confidence

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nama Form : Form Kelola Acara** | | |
| **Aktor : Bendahara** | | |
| **Tujuan : Mengelola Data Acara** | | |
| Ringkasan : | | |
| Digunakan untuk memasukkan data Acara, Mengubah data Acara, ataau Menghapus data Acara | | |
| Type : Primary | | |
| Frekuensi : Sering | | |
| Input : | Output : |  |
| Nama acara, Budget Awal, Jenis Tagihan, Jumlah Tagihan, Tanggal Mulai, Tanggal Berakhir | Data-data terisi |

Urutan Aksi Normal :

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Aksi Aktor** | **Reaksi System** | **Asumsi / Kebutuhan** |
| 1 | Mengisi Nama Acara | Menampilkan Nama Acara | Nama Acara telah terisi |
|  |  |
| 2 | Mengisi Budget Awal | Menampilkan Budget Awal | Budegt Awal telah terisi |
| 3 | Memilih jenis Tagihan | Menampilkan jenis-jenis tagihan | Jenis tagihan terpilih |
|
| 4 | Mengisi jumlah tagihan | Menampilkan jumlah tagihan | Jumlah tagihan terisi` |
| 5 | Memilih tanggal mulai | Menampilkan calendar | Tanggal Mulai terpilih |
| 6 | Memilih tanggal akhir | Menampilkan calendar | Tanggal akhir terpilih |
| 5 | Memilih tombol Simpan | Menampilkan notifikasi “Data berhasil disimpan” | Data tersimpan di database |

Urutan Aksi Alternatif :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No** | **Aksi Aktor** | **Reaksi System** |
| 1 | Jika salah satu data atau lebih tidak terisi | Akan keluar peringatan : “Data tidak boleh kosong” |
| 2 | Menekan tombol Exit | Menampilkan kotak pilihan “Apakah yakin ingin keluar?”  Jika *Yes*, maka akan keluar dari aplikasi  Jika *No*, maka akan tetap berada di form yang terakhir aktif |
| 3 | Menekan tombol Logout | Menampilkan kotak pilihan “Apakah yakin ingin logout?”  Jika *Yes*, maka akan kembali ke form Login  Jika *No*, maka akan tetap berada di form yang terakhir aktif |

1. Form Kelola Anggota Acara

A screenshot of a computer screen

Description generated with very high confidence

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nama Form : Form Kelola Anggota Acara** | | |
| **Aktor : Bendahara** | | |
| **Tujuan : Mengelola anggota acara** | | |
| Ringkasan : | | |
| Digunakan untuk mengelola siapa saja yang akan menjadi anggota dari acara tersebut | | |
| Type : Primary | | |
| Frekuensi : Sering | | |
| Input : | Output : |  |
| - | - |

Urutan Aksi Normal :

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Aksi Aktor** | **Reaksi System** | **Asumsi / Kebutuhan** |
| 1 | Memilih nama acara dari table nama acara | Menampilkan table anggota yang sudah bergabung | Textbox nama acara terisi sesuai yang dipilih |
| Menampilkan table anggota yang belum bergabung |  |
| 2 | Memilih anggota yang belum bergabung di table anggota yang belum bergabung | Setiap calon anggota yang terpilih akan muncul tanda centang | Calon Anggota terpilih |
| 3 | Menekan tombol bergabung | Calon anggota yang terpilih akan berpindah ke table anggota yang bergabung | Calon anggota berhasil bergabung menjadi anggota acara |
|
| 3 | Memilih salah satu anggota dari acara, kemudian klik Tendang | Menampilkan kotak pilihan “Anda yakin ingin menghapus data ini?” | Jika *Yes*, maka anggota yang terpilih akan terhapus dari table anggota  Jika *No*, maka salah satu anggota tidak akan terhapus |
| 4 | Memilih nama acara, kemudian pilih Tendang Semua | Menampilkan kotak pilihan “Anda yakin ingin menghapus semua anggota?” | Jika *Yes*, maka seluruh anggota akan terhapus dari acara tersebut  Jika *No*, maka seluruh anggota acara tidak akan terhapus |

Urutan Aksi Alternatif :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No** | **Aksi Aktor** | **Reaksi System** |
| 1 | Menekan tombol Exit | Menampilkan kotak pilihan “Apakah yakin ingin keluar?”  Jika *Yes*, maka akan keluar dari aplikasi  Jika *No*, maka akan tetap berada di form yang terakhir aktif |
| 2 | Menekan tombol Logout | Menampilkan kotak pilihan “Apakah yakin ingin logout?”  Jika *Yes*, maka akan kembali ke form Login  Jika *No*, maka akan tetap berada di form yang terakhir aktif |
| 3 | Memilih data acara dengan tidak ada anggota, kemudian pilih tending/tending semua | Menampilkan notifikasi “Data sudah kosong” |

1. Form Lihat Pemasukkan

A screenshot of a computer

Description generated with very high confidence

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nama Form : Form Lihat Pemasukkan** | | |
| **Aktor : Bendahara** | | |
| **Tujuan : Melihat data pemasukkan** | | |
| Ringkasan : | | |
| Digunakan untuk melihat data pemasukkan acara, baik dari tagihan anggota maupun dari non-anggota | | |
| Type : Primary | | |
| Frekuensi : Sering | | |
| Input : | Output : |  |
| Data yang ingin dicari dari table acara | Data acara yang dicari |

Urutan Aksi Normal :

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Aksi Aktor** | **Reaksi System** | **Asumsi / Kebutuhan** |
| 1 | Memilih pencarian berdasakan pemasukkan anggota | Menampilkan data pemasukkan anggota | Data seluruh pemasukkan dari anggota dimunculkan |
|  |  |
| 2 | Mengisi data pencarian | Menampilkan data yang sesuai dengan yang dicari | Data yang dicari ditemukan |
| 3 | Memilih pencarian berdasarkan pemasukkan non anggota | Menampilkan data pemasukkan non anggota | Data seluruh pemasukkan dari non anggota dimunculkan |
|
| 4 | Mengisi data pencarian | Menampilkan data yang sesuai dengan yang dicari | Data yang dicari ditemukan |

Urutan Aksi Alternatif :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No** | **Aksi Aktor** | **Reaksi System** |
| 1 | Menekan tombol Exit | Menampilkan kotak pilihan “Apakah yakin ingin keluar?”  Jika *Yes*, maka akan keluar dari aplikasi  Jika *No*, maka akan tetap berada di form yang terakhir aktif |
| 2 | Menekan tombol Logout | Menampilkan kotak pilihan “Apakah yakin ingin logout?”  Jika *Yes*, maka akan kembali ke form Login  Jika *No*, maka akan tetap berada di form yang terakhir aktif |
| 3 | Mengisi data pencarian, tetapi tidak ditemukan | Data di table tidak akan menampilkan apapun |

1. Form Input Pemasukkan

A screenshot of a computer

Description generated with very high confidence

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nama Form : Form Input Pemasukkan** | | |
| **Aktor : Bendahara** | | |
| **Tujuan : Memasukkan data pemasukkan dari non Anggota** | | |
| Ringkasan : | | |
| Digunakan untuk memasukkan data pemasukkan serta jumlahnya yang berasal dari selain anggota dari acara tersebut | | |
| Type : Primary | | |
| Frekuensi : Sering | | |
| Input : | Output : |  |
| Nama Penyumbang,  Jumlah Sumbangan, Keterangan | - |

Urutan Aksi Normal :

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Aksi Aktor** | **Reaksi System** | **Asumsi / Kebutuhan** |
| 1 | Memilih nama acara | Nama acara berpindah ke textbox | Textbox nama acara terisi |
|  |  |
| 2 | Mengisi Nama Penyumbang | Menampilkan Nama Penyumbang | Nama Penyumbang terisi |
| 3 | Mengisi Jumlah Sumbangan | Menampilkan Jumlah Sumbangan | Jumlah sumbangan terisi |
|
| 4 | Mengisi Keterangan | Menampilkan Keterangan | Keterangan terisi |
| 5 | Memilih tombol Bayar | Menampilkan notifikasi “Data berhasil disimpan” | Data tersimpan di database |

Urutan Aksi Alternatif :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No** | **Aksi Aktor** | **Reaksi System** |
| 1 | Jika salah satu data atau lebih tidak terisi | Akan keluar peringatan : “Data tidak boleh kosong” |
| 2 | Menekan tombol Exit | Menampilkan kotak pilihan “Apakah yakin ingin keluar?”  Jika *Yes*, maka akan keluar dari aplikasi  Jika *No*, maka akan tetap berada di form yang terakhir aktif |
| 3 | Menekan tombol Logout | Menampilkan kotak pilihan “Apakah yakin ingin logout?”  Jika *Yes*, maka akan kembali ke form Login  Jika *No*, maka akan tetap berada di form yang terakhir aktif |

1. Form Input Pengeluaran

A screenshot of a cell phone

Description generated with very high confidence

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nama Form : Form Input Pengeluaran** | | |
| **Aktor : Bendahara** | | |
| **Tujuan : Memasukkan data pengeluaran dari acara** | | |
| Ringkasan : | | |
| Digunakan untuk memasukkan data pengeluaran apa saja yang telah dikeluarkan dari acara tersebut | | |
| Type : Primary | | |
| Frekuensi : Sering | | |
| Input : | Output : |  |
| Jumlah Pengeluaran dan Keterangan |  |

Urutan Aksi Normal :

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Aksi Aktor** | **Reaksi System** | **Asumsi / Kebutuhan** |
| 1 | Memilih nama acara | Nama acara berpindah ke textbox  Table Anggota acara muncul | Textbox nama acara terisi |
| 2 | Memilih nama Anggota | Nama Anggota berpindah ke textbox | Textbox Nama Anggota terisi |
|
| 3 | Mengisi Jumlah Pengeluaran | Menampilkan Jumlah Pengeluaran | Jumlah pengeluaran terisi |
| 4 | Mengisi Keterangan | Menampilkan Keterangan | Keterangan terisi |
| 5 | Memilih tombol Tarik | Menampilkan notifikasi “Data berhasil disimpan” | Data tersimpan di database |

Urutan Aksi Alternatif :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No** | **Aksi Aktor** | **Reaksi System** |
| 1 | Jika salah satu data atau lebih tidak terisi | Akan keluar peringatan : “Data tidak boleh kosong” |
| 2 | Menekan tombol Exit | Menampilkan kotak pilihan “Apakah yakin ingin keluar?”  Jika *Yes*, maka akan keluar dari aplikasi  Jika *No*, maka akan tetap berada di form yang terakhir aktif |
| 3 | Menekan tombol Logout | Menampilkan kotak pilihan “Apakah yakin ingin logout?”  Jika *Yes*, maka akan kembali ke form Login  Jika *No*, maka akan tetap berada di form yang terakhir aktif |

1. Form Lihat Pengeluaran

A screenshot of a computer

Description generated with very high confidence

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nama Form : Form Lihat Pengeluaran** | | |
| **Aktor : Bendahara** | | |
| **Tujuan : Melihat data pengeluaran** | | |
| Ringkasan : | | |
| Digunakan untuk melihat data pengeluaran acara | | |
| Type : Primary | | |
| Frekuensi : Sering | | |
| Input : | Output : |  |
| Data yang ingin dicari dari table pengeluaran | Data yang ingin dicari dari table pengeluaran |

Urutan Aksi Normal :

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Aksi Aktor** | **Reaksi System** | **Asumsi / Kebutuhan** |
| 1 | Mengisi data pencarian | Menampilkan data yang sesuai dengan yang dicari | Data yang dicari ditemukan |

Urutan Aksi Alternatif :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No** | **Aksi Aktor** | **Reaksi System** |
| 1 | Menekan tombol Exit | Menampilkan kotak pilihan “Apakah yakin ingin keluar?”  Jika *Yes*, maka akan keluar dari aplikasi  Jika *No*, maka akan tetap berada di form yang terakhir aktif |
| 2 | Menekan tombol Logout | Menampilkan kotak pilihan “Apakah yakin ingin logout?”  Jika *Yes*, maka akan kembali ke form Login  Jika *No*, maka akan tetap berada di form yang terakhir aktif |
| 3 | Mengisi data pencarian, tetapi tidak ditemukan | Data di table tidak akan menampilkan apapun |

1. Form Bayar Tagihan

A screen shot of a computer

Description generated with very high confidence

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nama Form : Form Bayar Tagihan** | | |
| **Aktor : Bendahara** | | |
| **Tujuan : Untuk membayar setiap anggota** | | |
| Ringkasan : | | |
| Digunakan untuk membayar tagihan setiap anggota yang mengikuti acara | | |
| Type : Primary | | |
| Frekuensi : Sering | | |
| Input : | Output : |  |
| Data yang ingin dicari dari table angota yang belum membayar tagihan | Data yang ingin dicari dari table anggota yang belum membayar tagihan |

Urutan Aksi Normal :

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Aksi Aktor** | **Reaksi System** | **Asumsi / Kebutuhan** |
| 1 | Mengisi data pencarian | Menampilkan data yang sesuai dengan yang dicari | Data yang dicari ditemukan |
| 2 | Memilih anggota yang ingin membayar | Data anggota yang terpilih akan menampilkan tanda centang | Data anggota yang tercentang telah terpilih |
|
| 3 | Memilih tombol bayar | Menampilkan kotak pilihan “Apakah yakin ingin bayar?” | Jika *Yes*, maka akan data anggota yang terpilih telah membayar tagihan dan tersimpan di database  Jika *No*, maka akan kembali ke form yang terakhir aktif |

Urutan Aksi Alternatif :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No** | **Aksi Aktor** | **Reaksi System** |
| 1 | Menekan tombol Exit | Menampilkan kotak pilihan “Apakah yakin ingin keluar?”  Jika *Yes*, maka akan keluar dari aplikasi  Jika *No*, maka akan tetap berada di form yang terakhir aktif |
| 2 | Menekan tombol Logout | Menampilkan kotak pilihan “Apakah yakin ingin logout?”  Jika *Yes*, maka akan kembali ke form Login  Jika *No*, maka akan tetap berada di form yang terakhir aktif |

1. Form Lihat Tagihan

A screenshot of a computer

Description generated with very high confidence

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nama Form : Form Lihat Tagihan** | | |
| **Aktor : Bendahara** | | |
| **Tujuan : Melihat Data Tagihan seluaruh acara** | | |
| Ringkasan : | | |
| Digunakan untuk melihat tagihan seluruh acara baik yang sudah lunas maupun belum lunas | | |
| Type : Primary | | |
| Frekuensi : Sering | | |
| Input : | Output : |  |
| Data yang ingin dicari dari table tagihan | Data yang ingin dicari dari table tagihan |

Urutan Aksi Normal :

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Aksi Aktor** | **Reaksi System** | **Asumsi / Kebutuhan** |
| 1 | Memilih pencarian berdasakan tagihan belum lunas | Menampilkan data tagihan yang belum lunas | Data seluruh tagihan yang belu lunas dimunculkan |
|  |  |
| 2 | Mengisi data pencarian | Menampilkan data yang sesuai dengan yang dicari | Data yang dicari ditemukan |
| 3 | Memilih pencarian berdasarkan tagihan yang sudah lunas | Menampilkan data tagihan yang sudah lunas | Data seluruh tagihan yang lunas dimunculkan |
|
| 4 | Mengisi data pencarian | Menampilkan data yang sesuai dengan yang dicari | Data yang dicari ditemukan |

Urutan Aksi Alternatif :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No** | **Aksi Aktor** | **Reaksi System** |
| 1 | Menekan tombol Exit | Menampilkan kotak pilihan “Apakah yakin ingin keluar?”  Jika *Yes*, maka akan keluar dari aplikasi  Jika *No*, maka akan tetap berada di form yang terakhir aktif |
| 2 | Menekan tombol Logout | Menampilkan kotak pilihan “Apakah yakin ingin logout?”  Jika *Yes*, maka akan kembali ke form Login  Jika *No*, maka akan tetap berada di form yang terakhir aktif |
| 3 | Mengisi data pencarian, tetapi tidak ditemukan | Data di table tidak akan menampilkan apapun |

1. Form Laporan Pemasukkan

A screenshot of a cell phone

Description generated with very high confidence

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nama Form : Form Laporan Pemasukkan** | | |
| **Aktor : Bendahara** | | |
| **Tujuan : Menampilkan dan Mencetak laporan pemasukkan** | | |
| Ringkasan : | | |
| Digunakan untuk menampilkan dan mencetak laporan pemasukkan baik dari tagihan maupun dari pemasukkan non anggota | | |
| Type : Primary | | |
| Frekuensi : Sering | | |
| Input : | Output : |  |
| Tanggal Awal dan Tangal Akhir | Laporan pemasukkan |

Urutan Aksi Normal :

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Aksi Aktor** | **Reaksi System** | **Asumsi / Kebutuhan** |
| 1 | Memilih tanggal awal | Menampilkan calendar | Tanggal awal terpilih |
| 2 | Memilih tanggal akhir | Menampilkan calendar | Tangal akhir terpilih |
|
| 3 | Memilih tombol tampil | Menampilkan laporan pemasukkan sesuai dengan jarak tanggal | Memunculkan laporan yang sesuai |

Urutan Aksi Alternatif :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No** | **Aksi Aktor** | **Reaksi System** |
| 1 | Menekan tombol Exit | Menampilkan kotak pilihan “Apakah yakin ingin keluar?”  Jika *Yes*, maka akan keluar dari aplikasi  Jika *No*, maka akan tetap berada di form yang terakhir aktif |
| 2 | Menekan tombol Logout | Menampilkan kotak pilihan “Apakah yakin ingin logout?”  Jika *Yes*, maka akan kembali ke form Login  Jika *No*, maka akan tetap berada di form yang terakhir aktif |

1. Form Laporan Pengeluaran

A screenshot of a cell phone

Description generated with very high confidence

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nama Form : Form Loporan Pengeluaran** | | |
| **Aktor : Bendahara** | | |
| **Tujuan : Menampilkan dan Mencetak laporan pengeluaran** | | |
| Ringkasan : | | |
| Digunakan untuk melihat dan mencetak laporan pengeluaran dari suatu acara | | |
| Type : Primary | | |
| Frekuensi : Sering | | |
| Input : | Output : |  |
| Tanggal awal, tanggal akhir, nama acara | Laporan pengeluaran |

Urutan Aksi Normal :

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Aksi Aktor** | **Reaksi System** | **Asumsi / Kebutuhan** |
| 1 | Memilih tanggal awal | Menampilkan calendar | Tanggal awal terpilih |
| 2 | Memilih tanggal akhir | Menampilkan calendar | Tangal akhir terpilih |
|
| 3 | Memilih Nama Acara | Menampilkan nama acara yang berada di aplikasi | Nama acara terpilih |
| 3 | Memilih tombol tampil | Menampilkan laporan pemasukkan sesuai dengan jarak tanggal | Memunculkan laporan yang sesuai |

Urutan Aksi Alternatif :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No** | **Aksi Aktor** | **Reaksi System** |
| 1 | Menekan tombol Exit | Menampilkan kotak pilihan “Apakah yakin ingin keluar?”  Jika *Yes*, maka akan keluar dari aplikasi  Jika *No*, maka akan tetap berada di form yang terakhir aktif |
| 2 | Menekan tombol Logout | Menampilkan kotak pilihan “Apakah yakin ingin logout?”  Jika *Yes*, maka akan kembali ke form Login  Jika *No*, maka akan tetap berada di form yang terakhir aktif |

1. Form Approval

A screenshot of a computer screen

Description generated with very high confidence

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nama Form : Form Approval** | | |
| **Aktor : Bendahara** | | |
| **Tujuan : Menyetujui permintaan pengeluaran dari Ketua** | | |
| Ringkasan : | | |
| Digunakan untuk menyetujui permintaan budget pengeluaran acara dari ketua | | |
| Type : Primary | | |
| Frekuensi : Sering | | |
| Input : | Output : |  |
| - | - |

Urutan Aksi Normal :

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Aksi Aktor** | **Reaksi System** | **Asumsi / Kebutuhan** |
| 1 | Memilih permintaan dari table Permintaan Ketua | Data berpindah ke Textbox | Data telah terisi |
| 2 | Memilih tombol Bayar | Menampilkan notifikasi “Data berhasil tersimpan” | Data tersimpan di database |

Urutan Aksi Alternatif :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No** | **Aksi Aktor** | **Reaksi System** |
| 1 | Menekan tombol Exit | Menampilkan kotak pilihan “Apakah yakin ingin keluar?”  Jika *Yes*, maka akan keluar dari aplikasi  Jika *No*, maka akan tetap berada di form yang terakhir aktif |
| 2 | Menekan tombol Logout | Menampilkan kotak pilihan “Apakah yakin ingin logout?”  Jika *Yes*, maka akan kembali ke form Login  Jika *No*, maka akan tetap berada di form yang terakhir aktif |
| 3 | Jika tidak ada data yang terisi, kemudia klik tombol Bayar | Akan muncul notifikasi : “Data tidak boleh kosong” |

1. Form Tentang

A screenshot of a cell phone

Description generated with very high confidence

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nama Form : Form Tentang** | | |
| **Aktor : Bendahara** | | |
| **Tujuan : Menampilkan isi mengenai aplikasi** | | |
| Ringkasan : | | |
| Digunakan untuk menampilkan isi mengenai aplikasi SILABA beserta Hak Cipta | | |
| Type : Primary | | |
| Frekuensi : Sering | | |
| Input : | Output : |  |
| - | - |

Urutan Aksi Normal :

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Aksi Aktor** | **Reaksi System** | **Asumsi / Kebutuhan** |
| 1 | - | - | - |

Urutan Aksi Alternatif :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No** | **Aksi Aktor** | **Reaksi System** |
| 1 | Menekan tombol Exit | Menampilkan kotak pilihan “Apakah yakin ingin keluar?”  Jika *Yes*, maka akan keluar dari aplikasi  Jika *No*, maka akan tetap berada di form yang terakhir aktif |
| 2 | Menekan tombol Logout | Menampilkan kotak pilihan “Apakah yakin ingin logout?”  Jika *Yes*, maka akan kembali ke form Login  Jika *No*, maka akan tetap berada di form yang terakhir aktif |

1. Form Menu Anggota

A screenshot of a cell phone

Description generated with very high confidence

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nama Form : Form Menu Anggota** | | |
| **Aktor : Anggota** | | |
| **Tujuan : Memanggil form lain** | | |
| Ringkasan : | | |
| Digunakan untuk memanggil form lain yang dapet diakses oleh anggota | | |
| Type : Primary | | |
| Frekuensi : Sering | | |
| Input : | Output : |  |
| - | - |

Urutan Aksi Normal :

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Aksi Aktor** | **Reaksi System** | **Asumsi / Kebutuhan** |
| 1 | Menekan tombol Bayar Tagihan | Menampilkan form Bayar Tagihan | Form Bayar Tagihan dapat dipanggil |
| 2 | Menekan tombol Lihat Tagihan | Menampilkan form Lihat Tagihan | Form Lihat Tagihan dapat dipanggil |

Urutan Aksi Alternatif :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No** | **Aksi Aktor** | **Reaksi System** |
| 1 | Menekan tombol Exit | Menampilkan kotak pilihan “Apakah yakin ingin keluar?”  Jika *Yes*, maka akan keluar dari aplikasi  Jika *No*, maka akan tetap berada di form yang terakhir aktif |
| 2 | Menekan tombol Logout | Menampilkan kotak pilihan “Apakah yakin ingin logout?”  Jika *Yes*, maka akan kembali ke form Login  Jika *No*, maka akan tetap berada di form yang terakhir aktif |

1. Form Lihat Tagihan

A screenshot of a computer

Description generated with very high confidence

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nama Form : Form Lihat Tagihan** | | |
| **Aktor : Anggota** | | |
| **Tujuan : Lihat Tagihan** | | |
| Ringkasan : | | |
| Digunakan untuk melihat tagihan dari anggota tersebut | | |
| Type : Primary | | |
| Frekuensi : Sering | | |
| Input : | Output : |  |
| Data yang ingin dicari dari table tagihan | Data yang ingin dicari dari table tagihan |

Urutan Aksi Normal :

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Aksi Aktor** | **Reaksi System** | **Asumsi / Kebutuhan** |
| 1 | Memilih pencarian berdasakan tagihan belum lunas | Menampilkan data tagihan yang belum lunas | Data seluruh tagihan yang belu lunas dimunculkan |
|  |  |
| 2 | Mengisi data pencarian | Menampilkan data yang sesuai dengan yang dicari | Data yang dicari ditemukan |
| 3 | Memilih pencarian berdasarkan tagihan yang sudah lunas | Menampilkan data tagihan yang sudah lunas | Data seluruh tagihan yang lunas dimunculkan |
|
| 4 | Mengisi data pencarian | Menampilkan data yang sesuai dengan yang dicari | Data yang dicari ditemukan |

Urutan Aksi Alternatif :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No** | **Aksi Aktor** | **Reaksi System** |
| 1 | Menekan tombol Exit | Menampilkan kotak pilihan “Apakah yakin ingin keluar?”  Jika *Yes*, maka akan keluar dari aplikasi  Jika *No*, maka akan tetap berada di form yang terakhir aktif |
| 2 | Menekan tombol Logout | Menampilkan kotak pilihan “Apakah yakin ingin logout?”  Jika *Yes*, maka akan kembali ke form Login  Jika *No*, maka akan tetap berada di form yang terakhir aktif |
| 3 | Mengisi data pencarian, tetapi tidak ditemukan | Data di table tidak akan menampilkan apapun |

1. Form Bayar Tagihan



|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nama Form : Form LogIn** | | |
| **Aktor : Admin dan Mahasiswa** | | |
| **Tujuan : Izin masuk dan menjalankan aplikasi** | | |
| Ringkasan : | | |
| Digunakan untuk masuk dan menjalankan aplikasi, melalui proses autentikasi | | |
| Type : Primary | | |
| Frekuensi : Sering | | |
| Input : | Output : |  |
| Data yang ingin dicari dari table tagihan | Data yang ingin dicari dari table tagihan |

Urutan Aksi Normal :

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Aksi Aktor** | **Reaksi System** | **Asumsi / Kebutuhan** |
| 2 | Memilih tagihan yang ingin dibayar | Data tagihan terpilih akan menampilkan tanda centang | Data tagihan tercentang telah terpilih |
| 3 | Memilih tombol bayar | Menampilkan kotak pilihan “Apakah yakin ingin bayar?” | Jika *Yes*, maka akan data anggota yang terpilih telah membayar tagihan dan tersimpan di database  Jika *No*, maka akan kembali ke form yang terakhir aktif |

Urutan Aksi Alternatif :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No** | **Aksi Aktor** | **Reaksi System** |
| 1 | Menekan tombol Exit | Menampilkan kotak pilihan “Apakah yakin ingin keluar?”  Jika *Yes*, maka akan keluar dari aplikasi  Jika *No*, maka akan tetap berada di form yang terakhir aktif |
| 2 | Menekan tombol Logout | Menampilkan kotak pilihan “Apakah yakin ingin logout?”  Jika *Yes*, maka akan kembali ke form Login  Jika *No*, maka akan tetap berada di form yang terakhir aktif |

1. Form Menu Ketua

A screenshot of a cell phone

Description generated with very high confidence

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nama Form : Form Menu Ketua** | | |
| **Aktor : Ketua** | | |
| **Tujuan : Memanggil form lain** | | |
| Ringkasan : | | |
| Digunakan untuk memanggil form lain berdasarkan hak akses Ketua | | |
| Type : Primary | | |
| Frekuensi : Sering | | |
| Input : | Output : |  |
| - | - |

Urutan Aksi Normal :

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Aksi Aktor** | **Reaksi System** | **Asumsi / Kebutuhan** |
| 1 | Menekan tombol Permintaan Pengeluaran | Menampilkan form Permintaan Pengeluaran | Form Permintaan Pengeluaran dapat dipanggil |
| 2 | Mengarahkan kursor ke tombol Laporan | Menampilkan 2 sub menu | 2 sub menu dapat dioperasikan |

Urutan Aksi Alternatif :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No** | **Aksi Aktor** | **Reaksi System** |
| 1 | Menekan tombol Exit | Menampilkan kotak pilihan “Apakah yakin ingin keluar?”  Jika *Yes*, maka akan keluar dari aplikasi  Jika *No*, maka akan tetap berada di form yang terakhir aktif |
| 2 | Menekan tombol Logout | Menampilkan kotak pilihan “Apakah yakin ingin logout?”  Jika *Yes*, maka akan kembali ke form Login  Jika *No*, maka akan tetap berada di form yang terakhir aktif |

1. Form Request Permintaan

A screenshot of a computer screen

Description generated with very high confidence

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nama Form : Form Request Permintaan** | | |
| **Aktor : Ketua** | | |
| **Tujuan : Memasukkan data permintaan pengeluaran** | | |
| Ringkasan : | | |
| Digunakan untuk memasukkan data permintaan pengeluara yang akan di approval oleh bendahara | | |
| Type : Primary | | |
| Frekuensi : Sering | | |
| Input : | Output : |  |
| Jumlah Pengeluaran, Keterangan | Data berhasil disimpan |

Urutan Aksi Normal :

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Aksi Aktor** | **Reaksi System** | **Asumsi / Kebutuhan** |
| 1 | Memilih acara yang ingin dikeluarkan budget nya | Data acara berpindah ke textbox | Data acara terisi |
| 2 | Mengisi jumlah budget | Menampilkan jumlah budget | Jumlah budget terisi |
|
| 3 | Mengisi keterangan | Menampilkan keterangan | Keterangan terisi |

Urutan Aksi Alternatif :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No** | **Aksi Aktor** | **Reaksi System** |
| 1 | Jika salah satu data atau lebih tidak terisi | Akan keluar peringatan : “Data tidak boleh kosong” |
| 2 | Menekan tombol Exit | Menampilkan kotak pilihan “Apakah yakin ingin keluar?”  Jika *Yes*, maka akan keluar dari aplikasi  Jika *No*, maka akan tetap berada di form yang terakhir aktif |
| 3 | Menekan tombol Logout | Menampilkan kotak pilihan “Apakah yakin ingin logout?”  Jika *Yes*, maka akan kembali ke form Login  Jika *No*, maka akan tetap berada di form yang terakhir aktif |

1. Form Laporan Pemasukkan

A screenshot of a computer screen

Description generated with very high confidence

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nama Form : Form Laporan Pemasukkan** | | |
| **Aktor : Ketua** | | |
| **Tujuan : Menampilkan dan Mencetak laporan pemasukkan** | | |
| Ringkasan : | | |
| Digunakan untuk menampilkan dan mencetak laporan pemasukkan baik dari tagihan maupun dari pemasukkan non anggota | | |
| Type : Primary | | |
| Frekuensi : Sering | | |
| Input : | Output : |  |
| Tanggal Awal dan Tangal Akhir | Laporan pemasukkan |

Urutan Aksi Normal :

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Aksi Aktor** | **Reaksi System** | **Asumsi / Kebutuhan** |
| 1 | Memilih tanggal awal | Menampilkan calendar | Tanggal awal terpilih |
| 2 | Memilih tanggal akhir | Menampilkan calendar | Tangal akhir terpilih |
|
| 3 | Memilih tombol tampil | Menampilkan laporan pemasukkan sesuai dengan jarak tanggal | Memunculkan laporan yang sesuai |

Urutan Aksi Alternatif :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No** | **Aksi Aktor** | **Reaksi System** |
| 1 | Menekan tombol Exit | Menampilkan kotak pilihan “Apakah yakin ingin keluar?”  Jika *Yes*, maka akan keluar dari aplikasi  Jika *No*, maka akan tetap berada di form yang terakhir aktif |
| 2 | Menekan tombol Logout | Menampilkan kotak pilihan “Apakah yakin ingin logout?”  Jika *Yes*, maka akan kembali ke form Login  Jika *No*, maka akan tetap berada di form yang terakhir aktif |

1. Form Laporan Pengeluaran

A screenshot of a cell phone

Description generated with very high confidence

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nama Form : Form Loporan Pengeluaran** | | |
| **Aktor : Ketua** | | |
| **Tujuan : Menampilkan dan Mencetak laporan pengeluaran** | | |
| Ringkasan : | | |
| Digunakan untuk melihat dan mencetak laporan pengeluaran dari suatu acara | | |
| Type : Primary | | |
| Frekuensi : Sering | | |
| Input : | Output : |  |
| Tanggal awal, tanggal akhir, nama acara | Laporan pengeluaran |

Urutan Aksi Normal :

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Aksi Aktor** | **Reaksi System** | **Asumsi / Kebutuhan** |
| 1 | Memilih tanggal awal | Menampilkan calendar | Tanggal awal terpilih |
| 2 | Memilih tanggal akhir | Menampilkan calendar | Tangal akhir terpilih |
|
| 3 | Memilih Nama Acara | Menampilkan nama acara yang berada di aplikasi | Nama acara terpilih |
| 3 | Memilih tombol tampil | Menampilkan laporan pemasukkan sesuai dengan jarak tanggal | Memunculkan laporan yang sesuai |

Urutan Aksi Alternatif :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No** | **Aksi Aktor** | **Reaksi System** |
| 1 | Menekan tombol Exit | Menampilkan kotak pilihan “Apakah yakin ingin keluar?”  Jika *Yes*, maka akan keluar dari aplikasi  Jika *No*, maka akan tetap berada di form yang terakhir aktif |
| 2 | Menekan tombol Logout | Menampilkan kotak pilihan “Apakah yakin ingin logout?”  Jika *Yes*, maka akan kembali ke form Login  Jika *No*, maka akan tetap berada di form yang terakhir aktif |